**玩家初始化**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| 杨靖 |  | 2021-11-02 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 玩家创建账号时赋予初值

### 根据SystemConfig【系统常量配置】赋值

* 初始玩家名
  + DefaultNameTextId+【玩家用户编号】
  + 注：不允许玩家重命名为DefaultNameTextId+数字的格式，以防止重名
* 初始性别
  + DefaultGenderType
* 初始头像
  + DefaultFaceId
* 初始头像框
  + DefaultFrameId

## 玩家创建账号时给予资源

### 根据PlayerInitConfig【玩家初始化配置】给予所有资源

# 配置相关

## PlayerInitConfig【玩家初始化配置】

## SystemConfig【系统常量配置】